

# 旅遊建議

來歐洲交換，除了課業，最重要的就是要把握機會旅遊，探索歐洲各個國家體驗不同的文化。這近半年的時間內除了德國境內，我總共到過 11 個國家，整理出一些心得和要注意的事項和大家分享。

住宿方面：

關於住宿我較常用的網站有兩個

1. Booking.com，因為他非常方便快速，搭配它的 App 使用，Google Map 還會標註你的住宿地點。而且很多住宿都有免費取消功能，就是你可以先用信用卡運定義間住宿，只要在規定期間內都可以免費取消，所以很常我看到適合的住宿就先預訂，到時候如果找到更好的再免費取消，非常方便。
2. Airbnb 也是不錯的選擇。而申請住宿時寫給房東的訊息能夠用心寫一下，被房東接受的機會更大。

交通方面：

1. Flixbus：

在德國創立的 Flixbus 公司的運輸範圍可說是遍布整個歐洲，是在歐洲旅行的便宜好選擇。而且德國位於歐洲中央，從德國搭巴士可說四通八達。而 Mannheim 中央車站旁就有一個巴士總站 Mannheim ZOB，有許多路線會經過此站，大家可以善加利用。搭乘 Flixbus 的好處是可以不用將車票列印下來，只要將電子車票的 QR Code 給司機掃描就可以上車。此外也可以使用他的 App 來載入購買的車票，只要打開 App 給司機掃描即可。但要注意的是，Flixbus 有時蠻容易 delay，如果要旅行中要轉車的朋友記得注意轉車的時間不要抓太緊。

2. Skyscanner

搜尋便宜航班的網站，他的系統從航空官網以及其他旅遊網站找到便宜的機票，通常我會先從這裡開始找機票。不過要注意的事有時候他找到的旅遊訂票網站不是很可靠，而且他找到很多都不包含托運行李。

3. Ryanair

他是歐洲最大的廉航，有一個非常好用的功能是他的 fare finder，可以從裡面找到不同日期裡最便宜的航班，有些朋友就先從裡面找到便宜的航班決定旅遊日期才開始規畫行程。

4. DB Navigator

德國鐵路的 App，他能夠及時幫使用者搜尋火車路線以及時刻表，對於在德國生活的同學可說是必備的 App。此外如果從網路上購買車票還可以直接將車票載入到手機裡面，就不需要再把車票印出來，非常方便。

### 旅行時注意

大家在歐洲旅遊最擔心的應該就是治安問題了。的確，歐洲的治安真的差台灣很多，不過注意幾個重點其實大家不用過度擔心。首先就是大家最擔心的小偷問題，尤其在一些惡名昭彰的城市例如巴黎和羅馬。要防止財物失竊我建議能夠買一個貼身包藏在衣服裡面，把大鈔信用卡跟重要證件放在裡面，增加小偷下手的難度，基本上不太會有小偷能把手伸進別人的衣服裡面偷東西，就算膽敢如此也會很容易被察覺。

另外，隨時注意周遭，尤其在人多的地方或者有人靠近的時候都要提高警覺。很多竊案就是在這些情況下發生的。而當你表現出有在注意周遭的同時，小偷也會降低像你下手的機率，因為他們自己也很怕被發現，尋找的目標大多是沒有警覺心的人。然後搭地鐵要刷票的，記得不要讓其他人一起跟你進閘門。

除了偷竊，另外就是街頭上的詐騙(勒索)。像是在巴黎和米蘭街頭有許多黑人在那邊送人手環，一開始都說是免費送，但等他幫你套上去之後卻開始向你索取金錢。其實去之間我就知道，但是還是不小心讓一個黑人得逞。那時候我堅決跟他說不用，但是他一直跟我聊天再三強調是免費的，我一時心軟竟然就給他套，結果他馬上翻臉跟我要錢，還想跟我要大鈔。當時我蠻火大的，半毛錢都不想給他，不過他一直跟我盧再加上當天精神狀況很差，只好給他 1 歐元打發。其實這種黑人就是看準觀光客怕麻煩的心態搶趁機敲詐勒索，而且當地對於此行為也沒有夠嚴重的刑罰，所以蠻猖狂。遇到這種黑人就是一直拒絕就對了，也不用過於害怕，因為在觀光區人很多，他們不太可能對人動粗。

另外我在柏林碰到兩個台灣人被街頭的騙術詐騙的經驗。該手法是一群人佯裝在玩猜小球的賭博遊戲，莊家把球蓋在三個盒子的其中之一，然後開始動盒子的位置讓人猜小球在哪裡，猜對就有獎金。其他在玩的人也是一夥，他們一開始都會表演其他玩家贏錢的畫面，讓遊客覺得好像很容易玩。然後他們就會強力邀請遊客進來玩，然後塞給遊客 50 歐元，同時請遊客拿出 50 歐元加入。只要遊客一秀出紙鈔他就會馬上把他抽走。最後的結果通常是遊戲玩輸，不然就是就算贏了他們也不會還錢。聽到他們被這樣的手法騙我蠻傻眼的，怎麼可以輕易把自己的錢交給別人呢？而且還是那麼大的金額。我那兩個朋友分別被騙 100 歐元和 200 歐元，太不可思議。拜託大家千萬不要被這種伎倆騙阿。

除了上述這些詐騙、偷竊手法，歐洲還有數不完的犯罪手法可能讓人損失財物，像是請你簽名事後勒索或是潑不明物體到身上趁機偷竊，網路上都找得到。我的方法就是不要理街上那些主動接近的人可疑人士，尤其是請你拿出錢更是千萬不能同意，雖然這樣好像有點冷漠，但沒辦法這是在治安差的歐洲旅遊必要手段。