

校園生活

壹、學伴制度：Navigator? Gator Guide?

UF的學伴制度非常的完善，學校與商學院各自有各自的學伴制度。前者叫Navigator，後者叫Gator Guide。在電子報1中有提到，Navigator在學期前會寄信給交換生，詢問是否有意願要申請學伴，如果有意願的話，需要填寫他們的表單讓他們進行配對。而Gator Guide則沒有這麼步驟，商學院會自動幫每位交換生配對一位Gator Guide，由Gator Guide擔任學伴，帶交換生融入校園生活。兩個組織都會各自舉辦活動，但通常Gator Guide的活動會比較多（我交換的那學期Navigator的活動大概三到四個，Gator Guide則幾乎一到兩個禮拜就有一個活動）。以我的經驗來說，Gator Guide通常會跟交換生比較緊密（有可能是因為活動比較多，也可能是因為他們有被規定每個禮拜都要傳訊息關心交換學生的校園生活），不過這很看個人，也很看緣分，我有很多朋友到後來也都跟他們的Navigator感情不錯。交換生可以多方評估再決定要不要申請Navigator。



（附圖為我與我的Gator Guide，在交換期間，我的Gator Guide給了非常多的幫助，從接機一路到融入校園生活，皆多虧了她的協助）

注意：Gator Guide只有商學院+大學部的交換生會有，所以如果是研究所的交換生，或者是想認識商學院以外的學生的人，可能就要考慮Navigator了，Navigator通常會比Gator Guide先聯絡交換生。

貳、來到UF你絕對不能錯過的Football Season

如果是fall semester來到UF的各位，你絕對不能錯過football season！如果本身對美式足球很有興趣的人，建議直接買season ticket，一套七張的主場比賽票，如果像我一樣對美式足球很陌生又不是特別感興趣的人，就可以挑一場參加啦。非常推薦交換生至少要去一次以上的比賽，美式足球早已經成為UF校園文化的重要一環，比賽的時候大家會一起唱歌，一起大喊交由詞、比手勢，非常壯觀，也是最早讓我感覺自己融入UF的活動（我看的是第一場比賽）。



參、月底吃土？我推薦 Karma Krishna Lunch!



Krishna Lunch是個很奇特的活動。每天中午在圖書館Library West前面的廣場，都會有餐車提供素食食物，這就是Krishna Lunch，每餐五塊美元，吃到飽還附飲料。美國幾乎都以速食為主食，很難吃到青菜，所以幾乎每兩個禮拜我就會吃一次Krishna Lunch，吃些蔬菜。我很喜歡Krishna Lunch，常常和朋友一起端著盤

子坐在草地上開吃，廣場一片草地，邊上的餐車食物，再配上好天氣，妥妥的就是個悠閒野餐的節奏。（小提醒：禮拜三的主食是義大利麵喔！）

肆、注意！鱷魚出沒請小心！

還記得orientation上，交換計畫負責人說的第一件事是如果遇到鱷魚的話要怎麼逃跑。沒錯！學校裡是有鱷魚的！在學生中心Retiz Student Union裡的湖裡，在Lake Alice裡都可以看到牠們的蹤跡！

校內推薦私藏景點

UF的校園非常的大，要什麼有什麼，交換了半年我還是有一些地方沒有去過。幾個我比較喜歡的校園角落推薦給交換生：

- Lake Alice

Lake Alice是位在學校的一座湖，運氣好的時候可以在岸邊看到鱷魚趴在那邊。雖然我去的時候沒有看到鱷魚，但Lake Alice的景致仍然很有看頭。（我交換的時候時逢萬聖節，Gator Guide有一個刻南瓜的活動就是在Lake Alice！）



- Bat House

學校裡面有Bat House，專門在養蝙蝠，養了上百隻，傍晚的時候到附近散步，可以看到蝙蝠傾巢而出的壯光景至，別具特色。

- Hart Museum & Nature History Museum

除了有令人舒心的自然景點可以去，UF也有美術館、博物館供同學閒暇之餘觀賞，培養美感，增管見聞。

伍、沒看過這麼大的健身房

UF的健身房非常的大，最大的一座叫做South West，離校內美術館很近，從Weaver Hall出發，搭公車可以到達。儘管South West的器材非常的完備，場地非常大，但它不是我最常去的健身房。我最常去的健身房是距離Weaver Hall走路五至七分鐘可抵達的Student Recreation Center。雖然它比較小，但麻雀雖小五臟俱全，它依然有非常多的器材、泳池、籃球場、桌球室等，又離交換生宿舍非常近，是我的心頭好。

South West跟Student Recreation Center兩間健身房平日都有開是不同的健身課程，有瑜伽課、有氧舞蹈課等，免費但要提前上網報名，有想要趁交換期間強健體魄、塑身塑形的同學不要錯過這項資源了！